

Empreendedorismo (40 Horas Aulas)

EMENTA: Oferece aos alunos instrumentos para identificação de oportunidades de novos negócios, bem como apresenta os recursos e etapas necessárias para desenvolver a sua capacidade empreendedora a partir dos conhecimentos e ferramentas específicas a fim de estimular novos empreendimentos e/ou o intraempreendedorismo num contexto regional e global. Dissemina as boas práticas, gerando inovação pelo domínio de tecnologias/soluções colaborativas de problemas e acesso adquiridas através da aquisição de competências e habilidades construídas por meio dos cursos específicos de inovação tecnológica.

1. Empreendedorismo

Conceito de empreendedorismo
Síndrome do empregado
Os mandamentos do empreendedor de sucesso
E o que não é empreendedorismo?
Traçando o perfil e habilidades de um empreendedor
Níveis de relação do empreendedor o Empreendedor de sucesso

2. Intraempreendedorismo

O que é intraempreendedorismo

3. Ação - palavra-chave

Como alcançar objetivos
Vencendo os medos
Aprendendo a administrar o tempo
Ações do empreendedor

4. Desenvolvendo o seu próprio negócio

Empresa nascente X Grande empresa
Crescimento da empresa nascente
Projetando a estrutura da empresa

5. Departamentalização de empresas

Departamento administrativo – Departamento financeiro
Departamento RH – compras – vendas e marketing

6. Planejando o novo negócio

Planejamento o Plano de negócios
Estrutura legal o Localização
Manutenção de registros
Seguro o Segurança o Planejamento estratégico do negócio o Metas
Objetivos o Formulação da estratégia
Implementação do plano de negócios

Programador WEB (160 Horas Aulas)

Ementa: Conhece a importância da internet e seu funcionamento. Introdução da linguagem de marcação HTML. Conhece e desenvolve a linguagem do CSS no HTML. Editor de imagens GIMP. Design para web. Introdução ao Banco de dados. Lógica de programação e linguagem com PHP. Funcionalidade do MySQL. Criação do layout de um site. Construção de uma página baseada em um banco de dados. Publicação de um site na web em um Projeto Final.

1. A importância da internet e de como ela funciona.

Como a internet funciona;
Princípios de funcionamento da Web;
O que se pode fazer com a internet;

2. Introdução à linguagem de marcação HTML.

Introdução ao HTML;
Utilização do Notepad++;
Comandos Básicos <p> e <h1>;
Listas de Definição;
Criando uma Estrutura de Básica do Site;

3. Fundamentos do HTML

Uso de Cabeçalhos e Meta Tags em HTML;
Trabalhando com Blockquotes, Links e Imagens;
Boas Práticas de HTML;

4. Utilização do CSS no HTML

Definição do CSS;
Formas de inserção do CSS;
Comandos básicos;
Tipos de estruturas;
Montar um layout base utilizando o CSS;
Trabalhar com formulários;

5. Tipografia em HTML

Definição de Tipografia;
Como customizar;
Google Web Fonts;
CSS Reset;

6. Editor de Imagem GIMP.

Começando a usar o GIMP;
Comandos mais básicos;
Como remover olhos vermelhos;
Tirando Manchas e Espinhas de uma Foto;
Criando Botões;
Criar efeito espelhado em fotos;
Como cortar imagens;